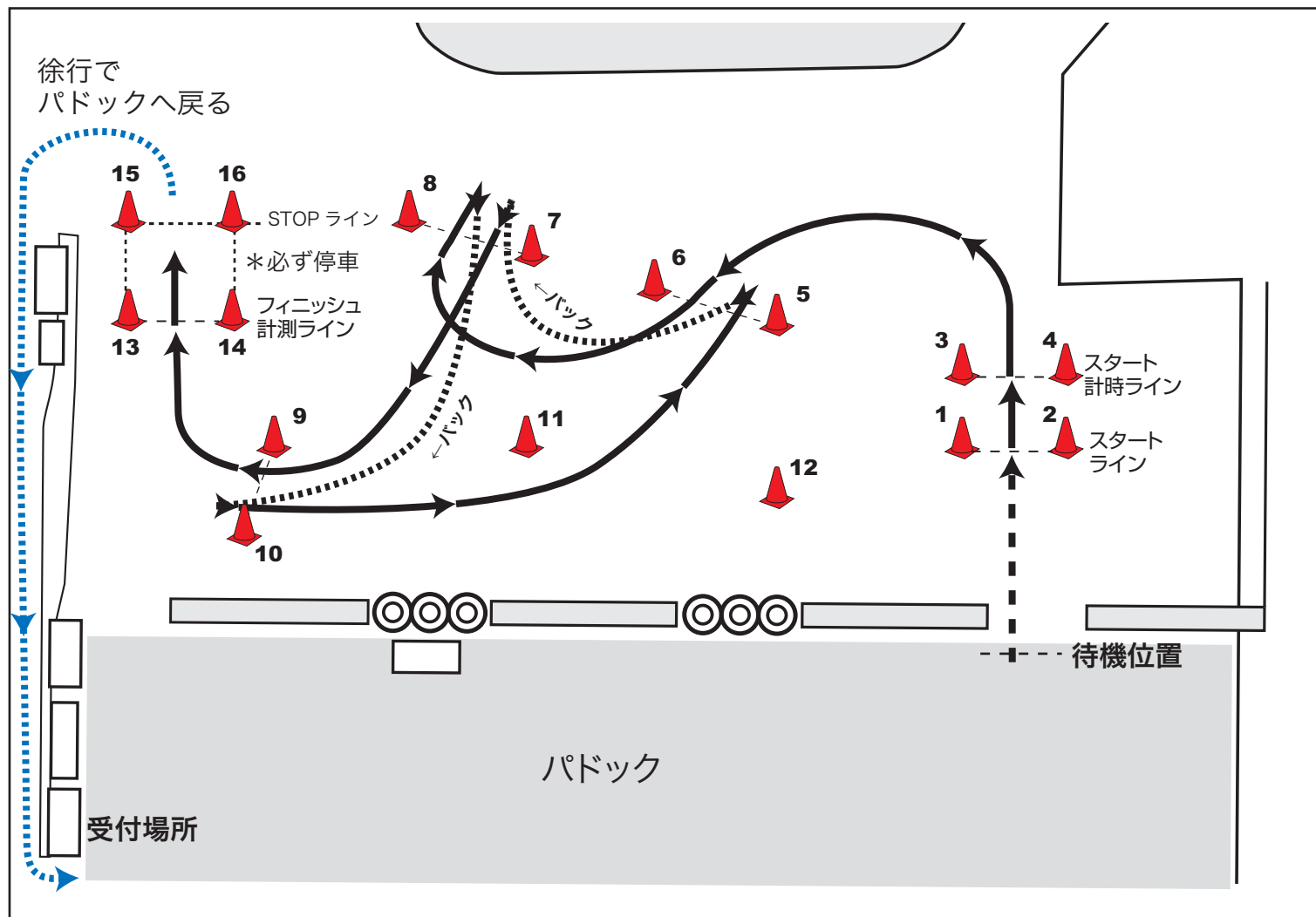


コース図



- ・成績は減点方式で減点が少ない方が勝者です。2本の走行の総合ポイントで争います。
- ・以下の走行条件に従って上図のように走行する。

一走行条件ー

- 1) オフィシャルの指示に合わせてスタートする。(計測ラインを通過した瞬間から計測開始)
- 2) パイロン 5-6 間を通過。
- 3) パイロン 7-8 を結ぶラインを図のように前輪 (2 輪) のみ通過し、**必ず一旦停止!**
(未通過または 3 輪以上通過はペナルティ 10 ポイント)
- 4) バックでパイロン 9-10 を結ぶラインを後輪 (2 輪) のみ通過し、**必ず一旦停止!**
(未通過または 3 輪以上通過はペナルティ 10 ポイント)
- 5) パイロン 11 の右側を通過。
- 6) パイロン 5-6 を結ぶラインを前輪 (2 輪) のみ通過し、**必ず一旦停止!** (未通過または 3 輪以上通過はペナルティ 10 ポイント)
- 7) バックでパイロン 7-8 を結ぶラインを後輪 (2 輪) のみ通過し、**必ず一旦停止!**
(未通過または 3 輪以上通過はペナルティ 10 ポイント)
- 8) パイロン 9-10 間を通過。
- 9) パイロン 13-16 で作られるボックス内に車体全体を入れ、**必ず一旦停止!**
(STOP ラインオーバーおよび車体全体をボックス内に入れて停止しなかった場合はペナルティ 10 ポイント)
- 10) 徐行でパドックに移動する。

*走行タイム 0.1 秒あたり 0.1 ポイントとして計算致します。

*番号の付いたパイロンに接触し、パイロンが移動または転倒した場合はペナルティ 10 ポイント。

*寝かせたパイロンに接触しパイロンが移動または転倒してもペナルティは取りません。

*ミスコースをした場合はすみやかにフィニッシュに向かい、フィニッシュボックス内で停車後に徐行でパドックに移動。

ミスコースの場合、「走行タイム+ペナルティポイント」としてペナルティ 120 ポイント。

*上記 3)、4)、6)、7) で 3 輪がラインを通過した場合でも、4 輪すべてがラインを通過した場合でもペナルティは同じく 10 ポイント。

*走行が近づいた方は、待機位置付近で自分の順番をお待ち下さい。

ー以上ー